



# Data Scientist / Développeur Back-end

Rigueur – Persévérance – curiosité

## Erwan PECHON

@ erwan@pechon.in

+ erwan.pechon.in

06-52-85-34-10

www.linkedin.com/in/erwan-pechon



### Connaissances informatiques

**OS** Linux, Windows

**Bureautique** packoffice, LATEX, R

**BDD** MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Firebase

**Programmation** Java, C/C++, Assembleur

**Script** Python, Ruby, PHP, Shell, JavaScript

**Fonctionnel** Prologue, Haskell

**Autres** HTML/CSS, PlantUML

### Compétences

- Développement d'applications.
- Gestion de projet.
- Maîtrise des outils les plus communs pour la création de modèles statistique.
- Analyse de données.
- Pédagogie.

### Certifications et permis

2025 – Permis Fluvial et côtier

2023 – Permis B

### Intérêts

- Découvertes
- Sciences
- Automatisations

### Langages

Anglais B2 intermédiaire

## PROJETS INFORMATIQUES RÉALISÉS

LUGE  
EDAIA  
Kakuro  
Mu-Seek  
Live Novel  
Luweb

Progiciel de gestion de ludothèque et sa base de données.  
Expérimentation pédagogique utilisant un ChatBot intelligent.  
Un jeu de logique.  
Une web-application de recherche d'événements musicaux.  
Un "livre dont vous êtes le héros" numérique.  
Une vitrine internet pour une association fictive.

MariaDB/PlantUML/C++  
HTML/CSS/JS/MySQL  
Java/JavaFX  
Angular/JSON/MongoDB  
C/SDL  
HTML/CSS

## FORMATIONS

actuel-  
lement

**1<sup>re</sup> année de Master informatique parcours Intelligence Artificielle – Le Mans Université**  
Gestion de projet (devOps, UML, ...), algorithmes d'apprentissages automatique (machine learning), utilisation de cluster de calcul, nettoyage et préparation de données, comment choisir et utiliser des modèles statistique,...

2025

**1<sup>re</sup> année de Master MEEF du secondaire parcours informatique – Nantes Université**  
Apprentissage des actes pédagogie et didactique, la réglementation et la vie dans un établissement scolaire. Paramétrage d'un agent intelligent pour une expérience pédagogique.

2024

**Licence Informatique – Le Mans Université**

Étude des algorithmes classiques, des langages de programmation, de l'histoire de l'informatique et du fonctionnement des ordinateurs.  
Obtention de bases solides dans le développement, d'une solide culture informatique ainsi que d'une pratique de projet en équipe.

2020

**2<sup>ime</sup> année de licence mathématique – Le Mans Université**

Étude des mathématiques. Découverte de la démarche du mathématicien.

2019

**BAC scientifique, spécialité et option Science de l'Ingénieur – Raphaël Élysée--Sablé sur Sarthe**

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025

**Stage d'enseignement – Lycée polyvalent Eugène Livet (Nantes)**  
Enseignant stagiaire pour des secondes SNT, des première et des terminales NSI.

2022

**Tuteur d'accueil, et Tuteur disciplinaire (Mathématique et Informatique) – Le Mans Université**

Présentation de l'université, aide au devoirs, révisions des cours et aides aux éventuelles questionnements des 1<sup>re</sup> année de Licence informatique.

2019

**Animateur –**

Emploi saisonnier en été. Animation en centre ou en séjour, pour des enfants de 3 à 16 ans.

## BÉNÉVOLATS

Depuis

2010

**Animation de rue – Coquille de bois**

Explication, démonstration et animation de jeux de société et de jeux géants.

2020

**Bénévole actif – Cercle de voile--Sillé le Guillaume**

Location d'équipement nautique. Explication des consignes de sécurité. Surveillance de navigation.

2018

**Lycéen engagé – Maison Des Lycéen et Conseil de Vie Lycéen**

Découverte de la comptabilité. Organisation d'événement. Permanence. Participation à des conseils d'administrations et conseils disciplinaires.