



Data Scientist / Développeur Back-end

Rigueur – Persévérance – curiosité

Erwan PECHON

@ erwan@pechon.in

+ erwan.pechon.in

☎ 06-52-85-34-10

in www.linkedin.com/in/erwan-pechon



Connaissances informatiques

OS Linux, Windows

Bureautique packoffice, L^AT_EX, R

BDD MySQL, PostgreSQL, MongoDB, FireBase

Programmation Java, C/C++, Assembler

Script Python, Ruby, PHP, Shell, JavaScript

Fonctionnel Prologue, Haskell

Autres HTML/CSS, PlantUML

Compétences

- Développement d'applications.
- Gestion de projet.
- Maîtrise des outils les plus communs pour la création de modèles statistique.
- Analyse de données.
- Pédagogie.

Certifications et permis

- 2025 – Permis Fluvial et côtier
- 2023 – Permis B

Intérêts

- Découvertes
- Sciences
- Automatisations

Langages

Anglais B2 intermédiaire

PROJETS INFORMATIQUES RÉALISÉS

LUGE	Progiciel de gestion de ludothèque et sa base de données.	MariaDB/PlantUML/C++
EDAIA	Expérimentation pédagogique utilisant un ChatBot intelligent.	HTML/CSS/JS/MySQL
Kakuro	Un jeu de logique.	Java/JavaFX
Mu-Seek	Une web-application de recherche d'événements musicaux.	Angular/JSON/MongoDB
Live Novel	Un "livre dont vous êtes le héros" numérique.	C/SDL
Luweb	Une vitrine internet pour une association fictive.	HTML/CSS

FORMATIONS

actuel- lement	1 ^{re} année de Master informatique parcours Intelligence Artificielle – Le Mans Université Gestion de projet (devOps, UML, ...), algorithmes d'apprentissages automatique (machine learning), utilisation de cluster de calcul, nettoyage et préparation de données, comment choisir et utiliser des modèles statistique,...
2025	1 ^{re} année de Master MEEF du secondaire parcours informatique – Nantes Université Apprentissage des actes pédagogie et didactique, la réglementation et la vie dans un établissement scolaire. Paramétrage d'un agent intelligent pour une expérience pédagogique.
2024	Licence Informatique – Le Mans Université Étude des algorithmes classiques, des langages de programmation, de l'histoire de l'informatique et du fonctionnement des ordinateurs. Obtention de bases solides dans le développement, d'une solide culture informatique ainsi que d'une pratique de projet en équipe.
2020	2 ^{ime} année de licence mathématique – Le Mans Université Étude des mathématiques. Découverte de la démarche du mathématicien.
2019	BAC scientifique, spécialité et option Science de l'Ingénieur – Raphaël Élysée--Sablé sur Sarthe

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025	Stage d'enseignement – Lycée polyvalent Eugène Livet (Nantes) Enseignant stagiaire pour des secondes SNT, des première et des terminales NSI.
2022 –2024	Tuteur d'accueil, et Tuteur disciplinaire (Mathématique et Informatique) – Le Mans Université Présentation de l'université, aide au devoirs, révisions des cours et aides aux éventuelles questionnements des 1 ^{re} année de Licence informatique.
2019 –2023	Animateur – Emploi saisonnier en été. Animation en centre ou en séjour, pour des enfants de 3 à 16 ans.

BÉNÉVOLATS

Depuis 2010	Animation de rue – Coquille de bois Explication, démonstration et animation de jeux de société et de jeux géants.
2020 –2022	Bénévole actif – Cercle de voile--Sillé le Guillaume Location d'équipement nautique. Explication des consignes de sécurité. Surveillance de navigation.
2018 –2019	Lycéen engagé – Maison Des Lycéen et Conseil de Vie Lycéen Découverte de la comptabilité. Organisation d'événement. Permanence. Participation à des conseils d'administrations et conseils disciplinaires.